



B.A. GAME STUDIES B.A.

KONZEPTION, VISUELLE GESTALTUNG UND TECHNISCHE ENTWICKLUNG SPIELERISCHER PRODUKTE

STUDIENGANG

Analoge Spiele oder digitale Games faszinieren Dich? Spielend die Welt zu erkunden und zu gestalten ist ein Element jeder Persönlichkeitsentwicklung von uns Menschen. Spiele führen uns in einen „Magic Circle“, bieten uns eine Kontrasterfahrung, eine Reflexionsebene zu unserer Umwelt und zu anderen Menschen. Sie spiegeln die Wirklichkeit wider, zeigen uns Chancen der Modifikation sowie Innovation.

Neben einem prägenden Kulturfaktor über Jahrtausende sind sie inzwischen auf der Basis der Digitalisierung zu einem wesentlichen Wirtschaftsfaktor mit attraktiven Berufschancen geworden.

BERUFSPERSPEKTIVEN

Die Absolventen des Bachelor-Studiengangs **B.A. Game Studies** sind Experten für die Konzeption, visuelle Gestaltung und / oder technische Entwicklung spielerischer Produkte. Sie haben sehr gute Berufschancen bei Game-Entwicklern, Publishern, Kommunikationsagenturen, Softwareentwicklern oder in der Weiterbildung (Serious Games, Game-based Learning).

Berufsfelder

**Game Design, Game Producer,
Game Programmer,
AI Programmer,
Game Engineer,
Technical Artist,
UI / UX Designer,
Game Artist,
Animator, Level Designer,
Content Designer
Writer / Storyteller,
Product Manager,
Qualitätsmanager, Game Tester**

FAKTEN

Semesterstart

Sommersemester (1. April) oder Wintersemester (1. Oktober)

Studiendauer

6 oder 7 Semester

Studienform

Vollzeit mit integriertem Praxissemester

Credit Points

180 oder 210 ECTS

Abschluss

Bachelor of Arts

Kosten

590 Euro pro Monat

Lehrsprache

Deutsch und Englisch

B.A. GAME STUDIES

STUDIENINHALTE

Der Bachelorstudiengang **B.A. Game Studies** unterscheidet sich von bisher üblichen reinen „Game-Design“-Studiengängen. Er beinhaltet eine solide und breite Grundlagenausbildung, die den heterogenen Anforderungen innerhalb der Gamesbranche und angrenzender Branchen gerecht wird. Wer sich zu Beginn seines Studiums noch nicht festlegen mag, wie technisch, wie künstlerisch kreativ oder wie strategisch sein zukünftiger beruflicher Schwerpunkt sein soll, der erhält innerhalb dieses Studienganges ausreichende theoretische und praktische Herausforderungen, um seine Vorlieben und Talente auszuprobieren.

1. Semester Studium Generale	2. Semester	3. Semester	4. Sem.	5. Semester	6. Semester	7. Semester
Darstellungs- und Entwurfsmethodik	Coding 1 Frontend	Character and Narrative Design	Mobilitätsphase im Unternehmen / eigenes Projekt	Game Dev. 1	Game Production	Next Generation Gaming
Typografie und Farblehre	Gamification / Ludologie 1	Wirtschaftswissenschaften		Ludologie 3	Ludologie 4	Gründung / Recht / Ethik / IT Management
Kommunikationswissenschaften/ Medientheorie	Kommunikationsstrategie	Instructional Design		VR, AR und Mixed Reality / Game Development 2	VR, AR und Mixed Reality Vertiefung Game Dev. 3	Wissenschaftliches Kolloquium
DevLab Coding Basics Projektmanagement Design Thinking Data Literacy	UI / UX Design	Game Design 1 / Ludologie 2		Game Design 2 Spielkonzept	Game Design 3 Prototypenerstellung	Bachelorthesis
30 ECTS	60 ECTS	90 ECTS		120 ECTS	150 ECTS	(180 ECTS)

BEWERBUNG UND ZULASSUNG

Zulassungsvoraussetzung ist die Allgemeine Hochschulreife, Fachhochschulreife oder Nachweis beruflicher Qualifikation gemäß § 11 BerlHG. Im Studiengang **B.A. Game Studies** gehören neben den schriftlichen Unterlagen auch die Bearbeitung eines Aufnahmetest sowie ein Zulassungsgespräch zum Bewerbungsprozess.

GEBÜHREN UND STUDIENFINANZIERUNGSMÖGLICHKEITEN

Neben den monatlichen Studiengebühren erheben wir eine einmalige Immatrikulationsgebühr in Höhe von 250 Euro (ab OKT 2019). Pro Semester kommt ein vergünstigtes VBB Semesterticket hinzu. Als staatlich anerkannte private Hochschule können Studierende der design akademie berlin BAföG beantragen. Über weitere Finanzierungsmöglichkeiten (Studienkredite, Bildungskreditprogramm der Bundesregierung, Nebenjobs etc.) können Sie sich in unserer Studienberatung informieren lassen.

ÜBER UNS

Unsere staatlich anerkannte Hochschule bietet in Berlin Krenzberg am innovativen Standort Aufbau Haus seit 2007 deutsch- und englischsprachige Bachelor- und Masterstudiengänge in den fachbereichen Kommunikation und Design an. Die Integration von Praxisprojekten, Mobilitätsphasen, regelmässige Teilnahmen an Wettbewerben, enge Zusammenarbeit mit Projektpartnern aus Wissenschaft und Wirtschaft sowie die individuelle Betreuung bis über das Studium hinaus zeichnen uns besonders aus.

Der SRH-Hochschulverband – ein starkes Netzwerk: Die Hochschule ist eine von zehn Hochschulen mit bundesweit über 12.000 Studierenden und neun Standorten im In- und Ausland. Gesellschafterin ist die SRH Higher education GmbH.

STUDIENBERATUNG

design akademie berlin
SRH Hochschule
für Kommunikation und Design

Aufbau Haus am Moritzplatz
Prinzenstr. 84.1
10969 Berlin

study@design-akademie-berlin.de
T +49 (0)30 61 65 48 164

LERNEN SIE UNS PERSÖNLICH KENNEN

- + TRY B.A. PROBESTUDIUM
- + MAPPENVORBEREITUNGSKURS
- + OPEN HOUSE

Weitere Informationen und Termine finden Sie hier:
www.design-akademie-berlin.de